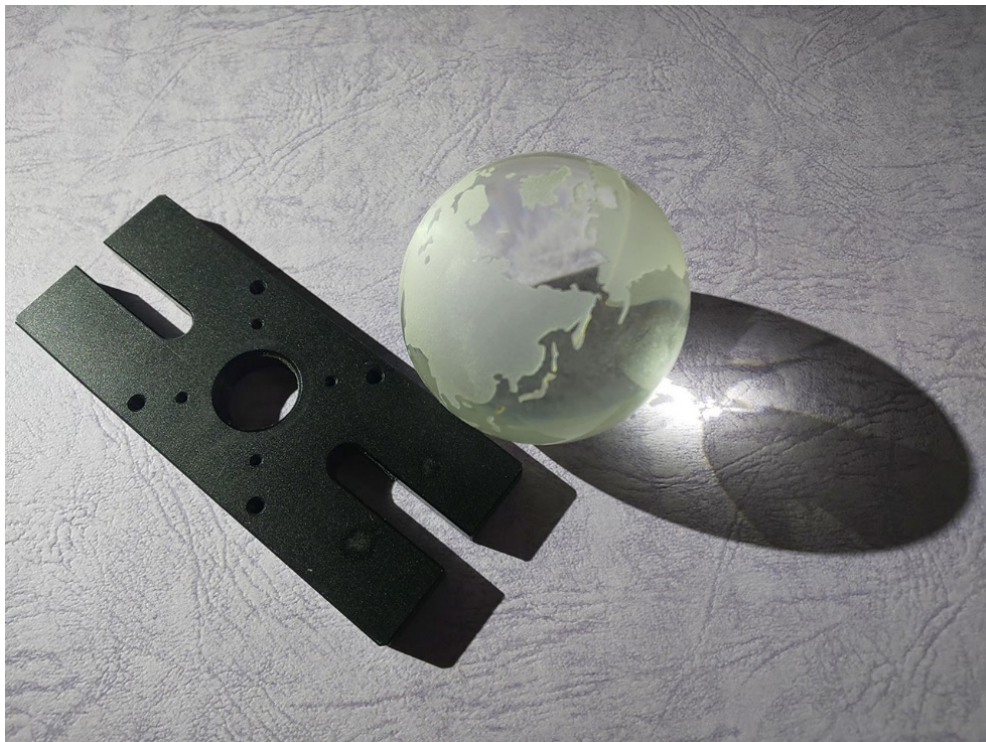


2020 年度 コンピュータグラフィックス 試験問題(吉川担当分のみ)

#2020 年度はオンライン授業となったため、試験もオンラインにて行いました。そのため、知識ではなく考え方を問う問題としたために例年と傾向が大きく異なっています。

問3 自分の学生番号下一桁と一致する写真を見て、次の問いに答よ。割り当てと違う写真に回答すると無効となるので十分注意すること。

割り当てられた写真をもとにコンピュータグラフィックスを作成する場合、「モデリング」、「シェーディング」および「アニメーション」において注意すべき点や、適した手法とその手法を選んだ理由を述べよ。「アニメーション」については、被写体が動かないものでもカメラワークや擬人化などの演出が有効だと思ったらそれについて述べてもよい。



写真の例