

マルチメディア 試験問題

平成 29 年 1 月 20 日第 3 時限施行

担当 吉川 先生
担当クラス 情報 4

注意事項 ノート、辞書、参考書、教科書、コピー、電卓の参照及び使用を禁ず。

1. 以下の文章が正しい文章になるように、(1)～(14)に語群から最もふさわしいと思うものを選んで解答欄にそのアルファベットを記入しなさい。
 - マルチメディアは、文字、音声、図形などの(1)メディアと、CD-ROM やネットワークを用いる(2)メディアに分類できる。
 - 五感のうち人が受ける情報の 80%は(3)情報といわれる。
 - 文字の形を表現するフォントにおいて、点の集まりで表現したものを(4)フォントといい、輪郭線で表現したものを(5)フォントという。
 - コンピュータを主体とするメディア機器により、人工的に合成された現実を体験できる仕組みを(6)といい、実世界の映像に CG などを重ねて表示する仕組みを(7)という。
 - 検索エンジンには、階層的に分類された(8)型と、キーワードを含むページを一覧表示する(9)型がある。
 - WEB サイトの構造には、ページを順番に並べたリニア型、論理的な階層構造を持つ(10)型、関連付けられたページどうしがリンクされた(11)型がある。
 - WEB ページを記述する言語は(12)である。サーバから(12)文書を配信するプロトコルは(13)である。
 - オンラインショッピングから実店舗へ誘導する仕組みを(14)という。

2. アナログ画像のデジタル化について説明せよ。

3. サーバサイドプログラムについて説明せよ。

解答欄

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)
(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
(11)	(12)	(13)	(14)	

語群

- | | | |
|---------|-----------|-----------|
| A. AI | B. AR | C. B2B |
| D. DHCP | E. HTML | F. HTTP |
| G. O2O | H. VR | I. アウトライン |
| J. グラフ | K. 視覚 | L. 全文検索 |
| M. ツリー | N. ディレクトリ | O. 伝達 |
| P. ハイパー | Q. ビットマップ | R. 表現 |

4. 著作権について説明せよ。

マルチメディア	理工学部	学科	年	番	氏名	採点
---------	------	----	---	---	----	----